|  |
| --- |
| Logo Solucion |

|  |
| --- |
| Curso On Line |

|  |
| --- |
| **Adobe Premiere CS6 básico** |

|  |
| --- |
| **Objetivos:** |
| El objetivo general de este curso es que el alumno sea capaz de obtener lo conocimientos necesarios para poder crear sus propios proyectos y vídeos partiendo desde cero. Conociendo todas las herramientas y posibilidades que ofrece Adobe Premiere CS6 dominando el uso de su interfaz. |

|  |
| --- |
| **Temario:** |
| **UNIDAD 1: Introducción**  ¿Qué es Adobe Premiere CS6?  Simulación - Licencia Creative Commons  Formatos de vídeo  Simulación - Formatos de vídeos  Autopráctica - Tipos de vídeo  Videoejercicio - Material creative Commons  Autopráctica - Licencias Creative Commons  Test - Introducción a Premiere CS6  **UNIDAD 2: Novedades CS6**  Interfaz rediseñada  Panel de Proyecto  Capas de ajuste  Creación de multicámara  Mejora en los cortes (Trim)  Desplazamiento en timeline  Código de tiempo  Rendimiento de efectos  Audio  Simulación - Importación archivos  Videoejercicio - Herramienta de edición de corte  Simulación - Timeline  Autoprácitca - Creación de multicámara  Autopráctica - Vídeos de la muticámara  Test - Novedades CS6  **UNIDAD 3: Primeros pasos en Premiere**  Pantalla de bienvenida  Ventanas de trabajo  Configuración del espacio de trabajo  Simulación - Espacio de trabajo  Simulación - Restaurar espacio de trabajo CS6  Videoejercicio - Personalizar un espacio de trabajo  Autopráctica - La ventana de efectos  Autopráctica - Cambiar el espacio de trabajo  Test - Primeros pasos en Premiere  **UNIDAD 4: Crear un proyecto**  Ajustes generales  Personalizar ajustes  Simulación - Guardar el proyecto  Ajustes de la secuencia  Crear nueva secuencia  Simulación - Crear una secuencia NTSC  La línea de tiempo  Controles de reproducción  Guardar y cerrar  Videoejercico - Crear una secuencia dentro de un proyecto  Autopráctica - Crear un proyecto nuevo  Autopráctica - Crear una secuencia DVCPROHD 1080i50  Test - Crear un proyecto  **UNIDAD 5: Importar medios**  Importar archivos  Características de un clip  Importar archivos desde la cámara  Importar desde after effects  Simulación - Importar un archivo de After Effects  Importar desde Illustrator  Importar desde photoshop  Ajustes de pista  Atajos del teclado  Previsualización de vídeo  Simulación - Parámetros de la secuencia  Videoejercicio - Importar el archivo de vídeo e imágenes  Autopráctica - Timeline  Autopráctica - Crea una pista de audio  Test - Importar medios  **UNIDAD 6: Edición básica**  Cortar, copiar y pegar  Mover, rotar y escalar  Simulación - Duplicar la secuencia de vídeo  Modificar duración de archivo de vídeo  Modificar duración de una imagen  Ordenar objetos  Simulación - Edición Básica  Videoejercicio - Composición de vídeo e imagen  Autopráctica - Modificar la duración del vídeo  Autopráctica - Escalar y mover una imagen  Test - Edición básica  **UNIDAD 7: Agregar transiciones**  Transiciones  Simulación - Transición de estrella  Cambiar ajustes de transiciones  Simulación - Modificar una transición  Videoejercicio - Fundidos  Autopráctica - Transición de fundido  Autopráctica - Personalizar una transición  Test - Agregar transiciones  **UNIDAD 8: Control de edición avanzado**  velocidad de reproducción de un clip  Reemplazar clips en la línea de tiempo  Simulación - Reemplazar archivos  Reemplazar material de archivo  Anidar una secuencia  Simulación - Acelerar  Videoejercicio - Reemplazar clips  Autopráctica - Anidar secuencias  Autopráctica - Ralentizar clips  Test - Control de edición avanzado  **UNIDAD 9: Crear títulos**  Herramienta Título  Trabajar con texto  Simulación - Crear un título  Propiedades del texto  Propiedades del texto II  Simulación - Sombras, trazo y relleno  Crear formas y administrar capas  Herramienta Pluma  Titulación y créditos  Videojercicio - Crear títulos de crédito  Autopráctica - Desplazamiento vertical  Autopráctica - Texto de sombras  Test - Crear títulos  **UNIDAD 10: Efectos especiales de vídeo**  Tipos de efectos  Agregar efectos  Eliminar efectos  Simulación - Eliminar efecto de curvas RGB  Cambiar ajustes  Usar keyframes  Algunos ejemplos de efectos  Simulación - Efecto 3D  Autopráctica - Añadir efectos  Videoejercicio - Animar desenfoque  Autopráctica - Cambiar color  Test - Efectos especiales de vídeo  **UNIDAD 11: Editar y mezclar audio**  Visualizar clips de audio  Tipos de pista  Efectos de audio  Simulación - Volumen  Ajustar nivel  Simulación - Ruido de fondo  Autopráctica - La onda de audio  Videoejercicio - Editar y mezclar audio  Autopráctica - Editar Salida y entrada de audio  Test - Editar y mezclar audio  **UNIDAD 12: Exportar video**  Preparar el proyecto  Simulación - Secuencias  Exportar archivos  Exportar archivos II  Videoejercicio - Exportar video (Actividad de video solución múltiple)  Simulación - Adobe Media Encoder  Adobe Media Encoder  Autopráctica - Propiedades de Adobe Media Encoder  Autopráctica - Exportar video  Test - Exportar video |