|  |
| --- |
| Logo Solucion |

|  |
| --- |
|  Curso On Line |

|  |
| --- |
| **ADOBE INDESIGN CS5** |

|  |
| --- |
| **Objetivos:** |
| - Adquirir los conocimientos suficientes para la realización de trabajos profesionales de autoedición, cuyo destino sea la impresora o la publicación web, valiéndose del programa Adobe Indesign CS5 y de algunas nociones básicas sobre diseño gráfico y composición. |

|  |
| --- |
| **Temario:** |
| **1. INTRODUCCIÓN**1.1. Utilidades y novedades del programa1.2. La retícula compositiva1.3. Software empleado en autoedición 1.4. Instalar el software CS5 1.5. El espacio de trabajo 1.6. Creación de documentos nuevos **2. ÁREA DE TRABAJO**2.1. Utilidades y novedades del programa 2.2. Espacios de trabajo y modos de visualización2.3. Barra de estado y personalizar menús2.4. Cuadro de herramientas 2.5. Reglas y guías 2.6. Rejillas y cuadriculas 2.7. Zoom 2.8. Trabajar con páginas**3. TEXTO I**3.1. Marcos de texto3.2. Adición y vinculación de textos a marcos 3.3. Busqueda y ortografía de texto3.4. Tipografía3.5. Alineación de texto3.6. Transformar texto**4. TEXTO II**4.1. Kerning y tracking 4.2. Línea base y tabulaciones4.3. Sangrías y capitulares 4.4. Tipos de líneas y filetes4.5. Filetes 4.6. Marcos y objetos **5. EL COLOR**5.1. Aplicar color5.2. Panel Muestras5.3. Panel Matices 5.4. Degradado 5.5. Efectos 5.6. Transparencia**6. FORMAS Y TRAZADOS**6.1. Formas básicas 6.2. Herramienta lápiz 6.3. Formas compuestas 6.4. Trazados y formas6.5. Pluma 6.6. Adaptar texto a un trayecto**7. IMÁGENES E ILUSTRACIONES**7.1. Imágenes 7.2. Colocar Imágenes7.3. Propiedades de los marcos7.4. Vínculos importados e incrustados7.5. Contorneo de marcos gráficos 7.6. Bibliotecas 7.7. Trabajar con objetos I 7.8. Trabajar con objetos II**8. TABLAS Y CAPAS**8.1. Trabajar con tablas I 8.2. Trabajar con tablas II8.3. Trabajar con tablas III8.4. Capas I 8.5. Capas II**9. ESTILOS**9.1. Estilos 9.2. Panel estilos 9.3. Estilos a partir de un texto 9.4. Aplicar estilos 9.5. Editar estilos 9.6. Estilos de objetos I 9.7. Estilos de objetos II 9.8. Aplicación de estilos de objeto 9.9. Eliminación de un estilo de objeto 9.10. Estilos de tabla **10. MAQUETAS**10.1. Páginas y pliegos10.2. Trabajar con páginas 10.3. Páginas maestras I10.4. Páginas maestras II 10.5. Numeración **11. LIBROS Y PDF**11.1. Archivos de libros11.2. Sincronizar documentos de libro 11.3. Numerar libros 11.4. Panel Índice 11.5. Crear PDF 11.6. Exportación a PDF 11.7. Reducción del tamaño de los archivos PDF 11.8. Crear marcadores 11.9. Creación de marcadores 11.10. Crear hipervínculos **12. IMPRESIÓN**12.1. Opciones Generales 12.2. Configuración de tamaño 12.3. Marcas y sangrado 12.4. Gráficos 12.5. Impresión de folleto 12.6. Tipo de folleto 12.7. Opciones de folleto **13. DOCUMENTOS INTERACTIVOS**13.1. Documentos flash13.2. PDF interactivos 13.3. Previsualizar documentos interactivos 13.4. Películas y sonido 13.5. Animación 13.6. Transaciones de páginas 13.7. Botones I 13.8. Botones II |