|  |
| --- |
| Logo Solucion |

|  |
| --- |
| Curso On Line |

|  |
| --- |
| **ADOBE INDESIGN CS5** |

|  |
| --- |
| **Objetivos:** |
| - Adquirir los conocimientos suficientes para la realización de trabajos profesionales de autoedición, cuyo destino sea la impresora o la publicación web, valiéndose del programa Adobe Indesign CS5 y de algunas nociones básicas sobre diseño gráfico y composición. |

|  |
| --- |
| **Temario:** |
| **1. INTRODUCCIÓN**  1.1. Utilidades y novedades del programa  1.2. La retícula compositiva  1.3. Software empleado en autoedición  1.4. Instalar el software CS5  1.5. El espacio de trabajo  1.6. Creación de documentos nuevos  **2. ÁREA DE TRABAJO**  2.1. Utilidades y novedades del programa  2.2. Espacios de trabajo y modos de visualización  2.3. Barra de estado y personalizar menús  2.4. Cuadro de herramientas  2.5. Reglas y guías  2.6. Rejillas y cuadriculas  2.7. Zoom  2.8. Trabajar con páginas  **3. TEXTO I**  3.1. Marcos de texto  3.2. Adición y vinculación de textos a marcos  3.3. Busqueda y ortografía de texto  3.4. Tipografía  3.5. Alineación de texto  3.6. Transformar texto  **4. TEXTO II**  4.1. Kerning y tracking  4.2. Línea base y tabulaciones  4.3. Sangrías y capitulares  4.4. Tipos de líneas y filetes  4.5. Filetes  4.6. Marcos y objetos  **5. EL COLOR**  5.1. Aplicar color  5.2. Panel Muestras  5.3. Panel Matices  5.4. Degradado  5.5. Efectos  5.6. Transparencia  **6. FORMAS Y TRAZADOS**  6.1. Formas básicas  6.2. Herramienta lápiz  6.3. Formas compuestas  6.4. Trazados y formas  6.5. Pluma  6.6. Adaptar texto a un trayecto  **7. IMÁGENES E ILUSTRACIONES**  7.1. Imágenes  7.2. Colocar Imágenes  7.3. Propiedades de los marcos  7.4. Vínculos importados e incrustados  7.5. Contorneo de marcos gráficos  7.6. Bibliotecas  7.7. Trabajar con objetos I  7.8. Trabajar con objetos II  **8. TABLAS Y CAPAS**  8.1. Trabajar con tablas I  8.2. Trabajar con tablas II  8.3. Trabajar con tablas III  8.4. Capas I  8.5. Capas II  **9. ESTILOS**  9.1. Estilos  9.2. Panel estilos  9.3. Estilos a partir de un texto  9.4. Aplicar estilos  9.5. Editar estilos  9.6. Estilos de objetos I  9.7. Estilos de objetos II  9.8. Aplicación de estilos de objeto  9.9. Eliminación de un estilo de objeto  9.10. Estilos de tabla  **10. MAQUETAS**  10.1. Páginas y pliegos  10.2. Trabajar con páginas  10.3. Páginas maestras I  10.4. Páginas maestras II  10.5. Numeración  **11. LIBROS Y PDF**  11.1. Archivos de libros  11.2. Sincronizar documentos de libro  11.3. Numerar libros  11.4. Panel Índice  11.5. Crear PDF  11.6. Exportación a PDF  11.7. Reducción del tamaño de los archivos PDF  11.8. Crear marcadores  11.9. Creación de marcadores  11.10. Crear hipervínculos  **12. IMPRESIÓN**  12.1. Opciones Generales  12.2. Configuración de tamaño  12.3. Marcas y sangrado  12.4. Gráficos  12.5. Impresión de folleto  12.6. Tipo de folleto  12.7. Opciones de folleto  **13. DOCUMENTOS INTERACTIVOS**  13.1. Documentos flash  13.2. PDF interactivos  13.3. Previsualizar documentos interactivos  13.4. Películas y sonido  13.5. Animación  13.6. Transaciones de páginas  13.7. Botones I  13.8. Botones II |