|  |
| --- |
| Logo Solucion |

|  |
| --- |
| Curso On Line |

|  |
| --- |
| **3DS MAX 2012: REPRESENTACIÓN** |

|  |
| --- |
| **Objetivos:** |
| Curso sobre creación de imágenes y animaciones de escenas virtuales simulando el mundo real con la aplicación 3ds Max 2012. Partiendo de un conocimiento sobre la creación y modelado de objetos tridimensionales, en el curso se describe la inclusión de materiales en los objetos, luces y cámaras en la escena. También se estudia la animación y la realización de representaciones para obtener imágenes fijas o vídeo de las escenas, finalizando con las técnicas de acabado o postproducción para crear efectos especiales en las escenas. |

|  |
| --- |
| **Temario:** |
| 1. **LUCES, CAMARAS Y MATERIALES:**   Iluminar la escena  Iluminación global  Técnicas de iluminación  Instalación de cámaras  Materiales (I)  Materiales (II)  Materiales (III)  Materiales (IV)  Materiales (V)   1. **REPRESENTACIÓN Y ANIMACIÓN:**   Representación de escenas (I)  Representación de escenas (II)  Representación de escenas (III)  Animación  Edición de la animación  Cinemática (I)  Cinemática (II)  Cinemática (III)  Cinemática (IV)  Cinemática (V)   1. **POSTPRODUCCIÓN Y EFECTOS ESPECIALES:**   Entornos y atmósferas  Postproducción y sonido  Sistemas de partículas  Efectos especiales (I)  Efectos especiales (II)  Creación de ambientes |