|  |
| --- |
| Logo Solucion |

|  |
| --- |
|  Curso On Line |

|  |
| --- |
| **3DS MAX 2012: REPRESENTACIÓN** |

|  |
| --- |
| **Objetivos:** |
| Curso sobre creación de imágenes y animaciones de escenas virtuales simulando el mundo real con la aplicación 3ds Max 2012. Partiendo de un conocimiento sobre la creación y modelado de objetos tridimensionales, en el curso se describe la inclusión de materiales en los objetos, luces y cámaras en la escena. También se estudia la animación y la realización de representaciones para obtener imágenes fijas o vídeo de las escenas, finalizando con las técnicas de acabado o postproducción para crear efectos especiales en las escenas. |

|  |
| --- |
| **Temario:** |
| 1. **LUCES, CAMARAS Y MATERIALES:**

Iluminar la escenaIluminación globalTécnicas de iluminaciónInstalación de cámarasMateriales (I)Materiales (II)Materiales (III)Materiales (IV)Materiales (V)1. **REPRESENTACIÓN Y ANIMACIÓN:**

Representación de escenas (I)Representación de escenas (II)Representación de escenas (III)AnimaciónEdición de la animaciónCinemática (I)Cinemática (II)Cinemática (III)Cinemática (IV)Cinemática (V)1. **POSTPRODUCCIÓN Y EFECTOS ESPECIALES:**

Entornos y atmósferasPostproducción y sonidoSistemas de partículasEfectos especiales (I)Efectos especiales (II)Creación de ambientes |